

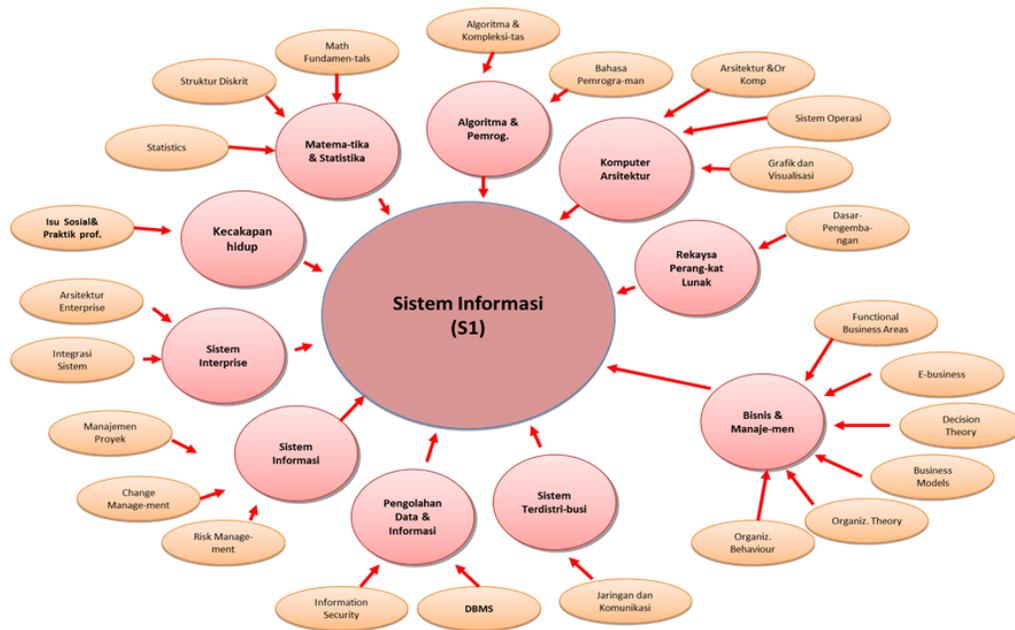
## Deskripsi Mata Kuliah

No.	Ranah Topik	Definisi
1	Karakter, Integritas dan Soft Skill	Merupakan keterampilan dan kecakapan hidup, baik untuk sendiri, berkelompok, atau bermasyarakat, serta dengan Sang Pencipta.
2	Matematika dan Statistika	Memberikan kemampuan kepada mahasiswa untuk mampu menyelesaikan soal - soal dalam matematika dan statistika deskriptif secara teoritis.
3	Algoritma dan Pemrograman	Membahas tentang bagaimana cara mengatasi permasalahan - permasalahan yang ada dengan membuat algoritma pemrograman dan mengimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman.
4	Rekayasa Perangkat Lunak	Menjelaskan tentang konsep dasar perangkat lunak, daur hidup, dan tahapan pembangunan perangkat lunak dengan menggunakan metode terstruktur dan berbasis objek.
5	Pengolahan Data & Informasi	Membahas tentang komputersistem komputer (software,hardware dan brainware)dan metoda pengolahan data dan sistem informasi.
6	Arsitektur Komputer	Mempelajari evolusi dan kinerja komputer dari generasi 1 sampai dengan 6, struktur interkoneksi komponen computer yang dikenal dengan istilah sistem bus, memori terutama cache, internal dan eksternal memori, modul I/O dan CPU sebagai bagian komponen computer, Operating System Support, Computer arithmetic, memahami lebih dalam mengenai set intruksi seperti fungsi, karakteristik, format dan teknik pengalamatannya.

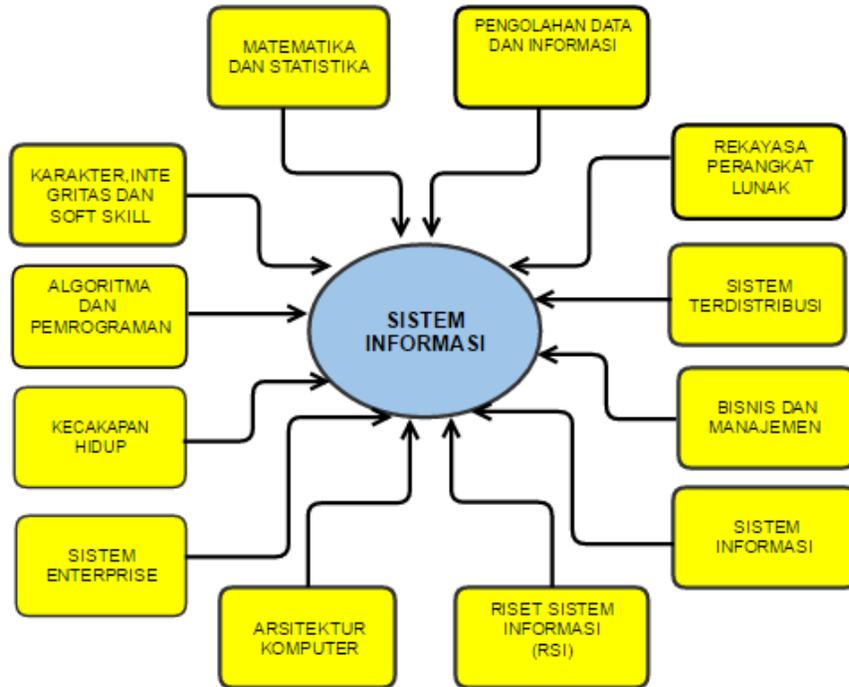
7	Sistem Terdistribusi	Mempelajari konsep dan teknologi yang terkait dengan sistem komputer yang komponen-komponennya terletak di mesin-mesin yang terpisah. Secara umum membahas mengenai jaringan komputer sebagai infrastruktur sistem terdistribusi, teknik-teknik dan dukungan dalam pengelolaan sistem terdistribusi, dan komponen perangkat lunak dan aplikasi.
8	Bisnis dan Manajemen	Mempelajari teori dan konsep pengelolaan organisasi industri agar mampu bertahan, dan terus berkembang menghadapi dinamika lingkungan eksternal yang terus-menerus berubah.
9	Sistem Informasi	Mempelajari konsep dasar sistem dan informasi, database sistem informasi, analisis dan pengembangan sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem informasi akuntansi, sistem informasi eksekutif dan sistem pendukung keputusan.
10	Sistem Enterprise	Mempelajari sistem yang dibangun oleh organisasi untuk membantu dalam menyelesaikan proses bisnis yang ada pada perusahaan secara umum dalam suatu entitas korporat sehingga enterprise information system dapat mendukung dari tujuan yang dilakukan oleh berbagai pihak yang ada pada organisasi untuk dapat mencapai tujuan yang dicapai.
11	Kecakapan Hidup	Mempelajari konsep dasar Pendidikan Kecakapan Hidup secara teori serta mempraktekkan dalam kehidupan.
12	Riset Sistem Informasi (RSI)	Memberikan pengenalan penelitian untuk mahasiswa dalam bidang Sistem Informasi dan

		<p>Komputer. Berfokus pada bentuk-bentuk pertanyaan penelitian yang dijawab dalam penelitian Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK), dan mengenalkan mahasiswa pada pendekatan-pendekatan penelitian yang digunakan dalam TIK yang meliputi: rancangan penelitian, penelitian eksperimen, penelitian survey, penelitian tindakan dan penelitian studi kasus. Mahasiswa akan memperoleh pengetahuan dan keterampilan yang dibutuhkan untuk mengevaluasi secara kritis studi-studi dalam literatur TIK.</p>
--	--	---

Roadmap keilmuan bidang sistem informasi dengan mengacu pada knowledge Area (adopted from ACM dan IEEE 2013) adalah ditunjukkan pada Gambar 6.1



Gambar 1 Roadmap keilmuan bidang sistem informasi dengan mengacu pada knowledge Area (adopted from ACM dan IEEE 2013)



Gambar 2 Roadmap keilmuan Sistem Informasi mengacu pada Knowledge Area (adopted from ACM and APTIKOM), uniqueness Program studi dan ciri khas elemen capaian pembelajaran Universitas Nasional.

Sebagaimana mengacu pada Gambar 1 dan 2 Sistem Informasi dideskripsikan sebagai pencapaian keilmuan dari ilmu Matematika dan Statistika, Algoritma dan Pemrograman, Komputer Asritektur, Rekayasa Perangkat Lunak, Bisnis dan Manajemen, Sistem Terdistribusi, Pengolahan Data dan Informasi, Sistem Informasi, Sistem Enterprise dan Kecakapan Hidup serta Karakter,Integritas dan Soft Skill. Roadmap tersebut mengacu pada deskripsi yang telah ditetapkan oleh ACM IEEE 2013. Selanjutnya Roadmap Prodi Sistem Informasi tersebut dijadikan sebagai standar untuk mengembangkan Sistem Informasi di Asia Cyber University.